

Alleinvertrieb Deutschland

Laguna
VIDEO GAMES

Am Südpark 12, D-65451 Kelsterbach
Fax 0 61 07 / 930-230

PRINTED IN JAPAN

Nintendo

GAME BOY™

DMG-FO-FRG-2





Dieses Qualitätssiegel ist die Garantie dafür, daß Sie Nintendo-Qualität gekauft haben. Achten Sie deshalb immer auf dieses Siegel, wenn Sie Spiele oder Zubehör kaufen, damit Sie sicher sind, daß alles einwandfrei zu Ihrem Nintendo GAME BOY System paßt.

LICENSED BY



Nintendo®, GAME BOY™, the Nintendo Product Seals and other marks designated as "TM" are trademarks of Nintendo.

AK

DANKE

Danke, daß Du **"Titus The Fox"** von **TITUS** für den Nintendo Game Boy™ gekauft hast.

Damit Du möglichst viel Freude an Deinem neuen Spiel hast, lies Dir bitte diese Spielanleitung gründlich durch, bevor Du zu spielen beginnst. Du kannst damit das Spiel besser verstehen. Hebe Dir diese Anleitung für späteres Nachschlagen gut auf.

Zur Beachtung

- * Wenn Du länger spielst, solltest Du pro Stunde eine Pause von 10-15 Minuten einlegen.
- * Diese Kassette ist präzisionsgefertigt, bewahre sie nicht unter extremen Temperaturen auf.
- * Zerlege die Kassette nicht.
- * Berühre die Kontakte nicht, achte darauf, daß sie nicht naß oder schmutzig werden.
- * Nicht mit flüchtigen Lösungsmitteln, wie Benzin, Alkohol oder Verdünner reinigen.
- * Wenn Du nicht mehr spielst, bewahre die Kassette in der dafür vorgesehenen Schachtel auf.

WIE MAN SPIELT

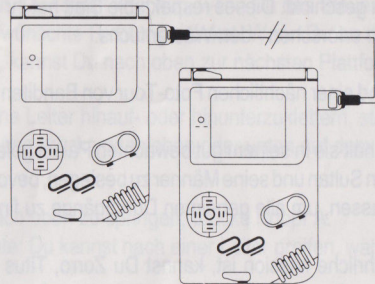
Lege die **"Titus The Fox"** Kassette in Deinen Game Boy ein und schalte das Gerät ein. "NINTENDO" erscheint auf dem Bildschirm, gefolgt von Lizenz und Copyright Bildschirmen.

Du kannst zwischen 1 oder 2 Spieler Modus wählen (Der 2 Spieler Modus ist nur möglich, wenn Du mit dem Game Link zwei Game Boys mit je einem **"Titus The Fox"** Spiel zusammenschließt). Siehe Fig. 1.

Im 1 Spieler Modus kannst Du den Schwierigkeitsgrad wählen: Easy (leicht) oder Hard (schwer).

Im 2 Spieler Modus funktioniert das Spiel nur im leichten Schwierigkeitsgrad. Nur der erste Spieler kann eine Pause einlegen oder das Spiel von vorne beginnen (Knopf A + Knopf B + START + SELECT).

Fig. 1



DIE GESCHICHTE

"Hallo Leute! Mein Name ist Titus. Meine Verlobte, Foxy, wurde von ihrer Zeitung Fox Hits Magazine in die Sahara geschickt. Dieses respektable Blatt hat ihr den Auftrag erteilt, eine sehr seltsame Rasse zu erforschen - den Wüstenfuchs.

Leider wurde sie während einer nächtlichen Foto-Tour von Banditen überfallen und entführt.

Der böse Sultan Rabys hält sie in seinem gut bewachten Palast gefangen. Der einzige Weg um Foxy zu retten ist, den Sultan und seine Männer zu besiegen, bevor sie Dich fertigmachen. Du mußt sehr gut aufpassen, um alle geheimen Durchgänge zu finden.

Da dies eine sehr gefährliche Mission ist, kannst Du Zorro, Titus Cousin', bitten, ihm zu helfen, seine gefangene Freundin zu befreien (mit dem Game Link). Wenn sie ihre Anstrengungen verdoppeln, wird es leichter sein, die Feinde zu besiegen.

DIE KONTROLLEN



B A



START



SELECT

Titus und Zorro bewegen sich in die Richtung, die Du mit dem Steuerkreuz angibst. Du kannst kriechen, wenn Du das Steuerkreuz nach unten und in die gewünschte Richtung drückst. Wenn Du an der Kante einer Plattform stehst, kannst Du nach oben zur nächsten Plattform springen.

Um eine Leiter hinauf- oder hinunterzuklettern, stelle Deine Figur vor die Leiter und drücke nach oben oder unten auf dem Steuerkreuz.

Um nach oben zu springen, drücke Knopf A.
Beachte: Du kannst nach einer Leiter greifen, während Du in der Luft bist.

Um eine Pause einzulegen, drücke **START**.

Um im momentanen Level weiterzuspielen, drücke **START**, dann **SELECT** (Das ist nur im 1 Spieler Modus möglich).

FEINDE BESIEGEN

Auf jedem Level sind Schachteln verteilt. Um einen Feind zu besiegen, hebe eine Schachtel auf und wirf sie nach dem Feind. Um weiterzukommen, mußt Du alle Feinde besiegen, die Dir begegnen.



B A

Um eine Schachtel aufzuheben, stelle Dich hinter sie und drücke Knopf B. Du kannst sie auch herumtragen.

Um eine Schachtel zu werfen, sieh Deinen Feind an und drücke Knopf A.

Du kannst auch eine Schachtel nach einem Feind werfen, der weiter oben steht, indem Du springst, bevor Du wirfst.

Beachte: Deine Figur kann nicht so hoch springen, wenn sie eine Schachtel trägt, wegen des zusätzlichen Gewichtes. Im 2 Spieler Modus kannst Du Deinem Partner Schachteln und Ballons geben.

GEGENSTÄNDE



SCHACHTELN:

Sie helfen Dir, Deine Feinde zu besiegen.

BALLONS:



Ballons schleudern Dich in die Luft, wenn Du auf sie springst.

Beachte: Wenn Du im 2 Spieler Modus einen Ballon über Deinen Kopf hältst, kann Dein Partner immer noch aufspringen.



BONUSGEGENSTÄNDE:

Wenn Du den Ausgang eines Bonuslevels findest, bevor die Zeit ausgeht, bekommst Du ein Extraleben für je hundert Bonusgegenstände, die Du eingesammelt hast. Du kannst bis zu 500 Bonusgegenstände bekommen.

Beachte: Im 2 Spieler Modus gewinnt derjenige, der den Level zuerst beendet, 50 Bonusgegenstände.

DIE PUNKTEANZEIGE

Drücke START, um eine Pause einzulegen und die Punkteanzeige zu sehen.

SCORE: Zeigt Deine momentane Punktezahl an.

LIVES: Die Anzahl der verbleibenden Leben. Du beginnst mit 3 Leben.

ENERGY: Zeigt Deinen Energielevel. Wenn Du von einem Feind getroffen wirst oder fünfmal auf Stacheln fällst, verlierst Du ein Leben.

BONUS: Anzahl der Bonusgegenstände, die Du besitzt.

Wenn Du alle Deine Leben verlierst, bekommst Du zwei Chancen weiterzuspielen, indem Du den START Knopf drückst. Im 2 Spieler Modus ist das Spiel erst zu Ende, wenn beide Spieler alle ihre Leben verloren haben.

Beachte: Der Ausgang aus jedem Level wird durch einen Block gekennzeichnet.

COPYRIGHTS

Software ©1993 TITUS. TITUS THE FOX ist ein Software Paket, das durch internationale Copyright Vereinbarungen geschützt wird. Jede Reproduktion, Adaption, Verleih oder Veränderung des Inhaltes, sowie der Anleitung sind ungesetzlich.