

INFOGRAMES Videogames Deutschland GmbH,
Robert-Bosch-Straße 18, D-63303 Dreieich-Sprendlingen.

Distributed in UK by
INFOGRAMES UK Ltd.
Merchants Quay, 21, Castle Street,
Castlefield, Manchester M3 4LZ, England

Distributed in Spain by
INFOGRAMES Iberica SL
C/Zurbano 73,4º Int., 28010 Madrid
Spain

Distributed in Benelux by
INFOGRAMES Benelux B.V.
Parklaan 81 A, 5613 BB Eindhoven
The Netherlands



PRINTED IN JAPAN
IMPRIME AU JAPON

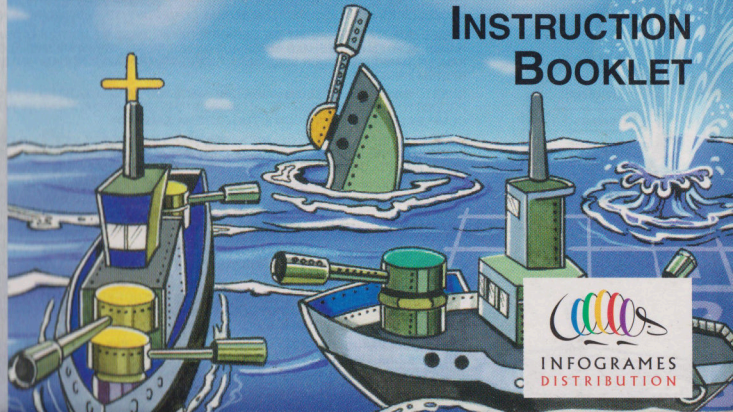
Nintendo

GAME BOY™

DMG-AB8P-EUR

SEABATTLE

INSTRUCTION BOOKLET



LICENSED BY



© Infogrames Multimedia copyright 1998

NINTENDO ®, GAME BOY™ AND  ARE TRADEMARKS OF NINTENDO CO.,LTD.



THIS SEAL IS YOUR ASSURANCE THAT NINTENDO HAS APPROVED THE QUALITY OF THIS PRODUCT. ALWAYS LOOK FOR THIS SEAL WHEN BUYING GAMES AND ACCESSORIES TO ENSURE COMPLETE COMPATIBILITY WITH YOUR GAME BOY SYSTEM.

CE SCEAU EST VOTRE ASSURANCE QUE NINTENDO A APPROUVE CE PRODUIT ET QU'IL EST CONFORME AUX NORMES D'EXCELLENCE EN MATIERE DE FABRICATION, DE FIABILITE ET SURTOUT, DE QUALITE. RECHERCHEZ CE SCEAU LORSQUE VOUS ACHETEZ DES JEUX ET DES ACCESSOIRES POUR ASSURER UNE TOTALE COMPATIBILITE AVEC VOTRE SYSTEME GAME BOY.

DIESES QUALITÄTSSIEGEL IST DIE GARANTIE DAFÜR, DASS SIE NINTENDO-QUALITÄT GEKAUFT HABEN. ACHTEN SIE DESHALB IMMER AUF DIESES SIEGEL, WENN SIE SPIELE ODER ZUBEHÖR KAUFEN, DAMIT SIE SICHER SIND, DASS ALLES EINWANDFREI ZU IHREM NINTENDO GAME BOY-SYSTEM PASST.

QUESTO SIGILLO È LA TUA GARANZIA CHE NINTENDO HA VALUTATO ED APPROVATO QUESTO PRODOTTO. RICHIEDILO SEMPRE ALL'ACQUISTO DI GIOCHI ED ACCESSORI PER ASSICURARE LA COMPLETA COMPATIBILITÀ CON IL TUO SISTEMA GAME BOY.

ESTE SELLO ES TU SEGURO DE QUE NINTENDO HA APROBADO LA CALIDAD DE ESTE PRODUCTO. BUSCA SIEMPRE ESTE SELLO CUANDO COMPRES JUEGOS Y ACCESORIOS PARA ASEGURARTE UNA COMPLETA COMPATIBILIDAD CON TU GAME BOY SYSTEM.

DIT ZEGEL WAARBORGT U, DAT DIT PRODUKT DOOR NINTENDO IS GECONTROLEERD EN DAT HET QA CONSTRUCTIE, BETROUWBAARHEID EN ENTERTAINMENTWAARDE VOLLEDIG AAN ONZE HOGE KWALITEITSEISEN VOLDOET. LET BIJ HET KOPEN VAN SPELLEN EN ACCESSOIRES ALTIJD OP DIT ZEGEL, ZODAT U VERZEKERD BENT VAN EEN GOED WERKEND GAME BOY-SYSTEEM.

DENNA ETIKETT GARANTERAR ATT NINTENDO STÅR FÖR PRODUKTENS KVALITET. KONTROLLERA ATT ETIKETTEN FINNS PÅ SPEL OCH TILLBEHÖR DU KÖPER FÖR ATT FÖRSÄKRA DIG OM ATT DE ÅR KOMPATIBLA MED GAME BOY.

DETTE SEGL GARANTEREER, AT NINTENDO HAR GODKENDT KVALITETEN AF DETTE PRODUKT. SE ALTID EFTER DETTE SEGL, NÅR DU KØBER SPIL OG TIBEHØR, SÅ DU ER SIKKER PÅ FULD KOMPATIBILITET MED DIT GAME BOY.

TÄMÄ TARRA VAKUUTTAA, ETTÄ NINTENDO ON HYVÄKSYNYT TÄMÄN TUOTTEEN LAADUN. TARKISTA AINA TÄMÄ TARRA ENNEN KUIN OSTAT PELEJÄ JA MUITA TARVIKKEITA, JOTTA SAAT VARMASTI GAME BOY YHTEENSOPIVIA TUOTTEITA.

BATTLESHIPS

INSTRUCTIONS

Object of the game	4
Player mode	5
Game variations	6
Control	8
Positioning ships	12
„Battleships“, ready to go!	13
Types of ships	14

ENGLISH



OBJECT OF THE GAME

Battleships is an exciting game of strategy in which you as the Admiral of an entire fleet have to seek out and destroy the enemy before your own fleet is sunk. Your battlefield is a sea divided into little boxes where everything is at stake.

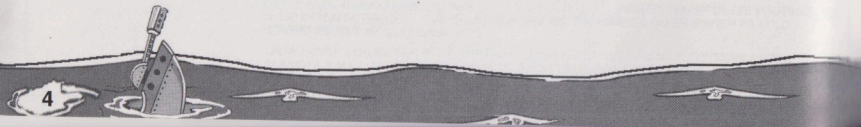
PLAYER MODE

You can play Battleships in three different modes



1. In single player mode against the GameBoy.
2. Via link cable in two player mode against a second GameBoy owner.
3. Against a friend, taking turns on a single GameBoy.

You can also choose between four different game variations, which you should really check out before you start to play.



GAME VARIATIONS



Standard Game:

You battle it out on 10 x 10 fields and before starting the game decide on either a small fleet of 5 ships or a large fleet of 10 ships.

Extra Game:

Here you can select the game area size you are best at. The number of ships and number of shots

varies depending on the selected field.:

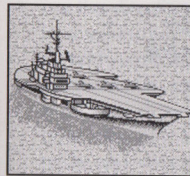
8 x 8 fields: 4 ships, 1 shot

12 x 12 fields: 6 ships, 2 shots

16 x 16 fields: 8 ships, 4 shots

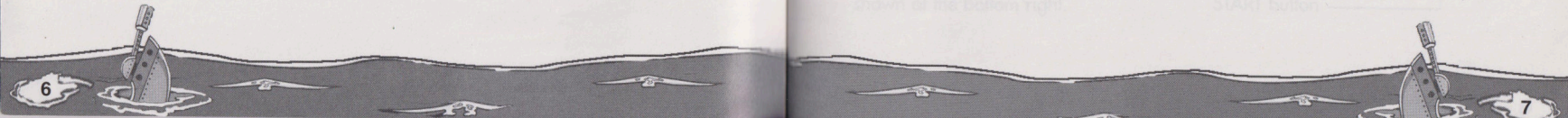
Battle Game:

You play on 16x16 fields with 8 ships, and you can put together your own fleet. But you should first closely study the table of ship types so that you don't make any mistakes. But take care, many ships have different weapons systems and this can be either to your advantage or disadvantage in battle.



Super Battle Game:

In this extended mode you get a total overview. After an attack you can watch the fleet carrying out its battle manoeuvres - and learn a lot for the next battle.



CONTROL

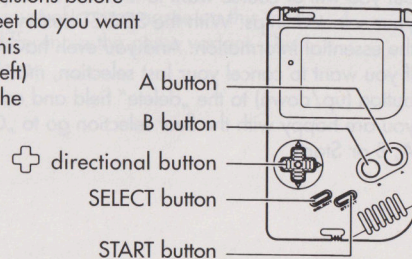
Before you go into battle you must make your first decision: do you want to play alone against the GameBoy or in two player link mode against a friend with their own GameBoy. Or do you want to play in two player mode on one GameBoy?

Once you have decided, make your selection with the directional button (right/left) and then confirm with the A or start button.

Now comes the second decision: which battle game do you want to play? You already know how to make your selection: directional button (right/left) and then confirm with the A or start button.

The selected mode is then highlighted each time. You can also easily carry out the settings in the Standard and Extra Game.

If you have selected the Battle Game variant, you must take a number of important strategic decisions before starting the game. With which fleet do you want to engage the opponent? To do this use the directional button (right/left) to scroll through the ship types. The currently selected ship and the maximum selectable number is shown by animation of the picture. Ship types and weapons are shown at the bottom right.



CONTROL

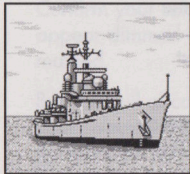
Confirm your selection with the A or B button. Already selected ships appear dimmed in the list on the right, free spaces are brightly marked.

But you will of course want to learn a few important details about your selected ships. With the SELECT button you can call up all the essential information. And you even have the opportunity to return. If you want to cancel your last selection, move the directional button (up/down) to the „delete“ field and confirm with B or A. If you are happy with the fleet selection go to „OK“ and confirm with A, B or Start).

In two player mode (One GameBoy) make your selections in the same way. The only difference is that in the Battle Game the selections are made alternately and the GameBoy asks the next player to choose his fleet.

In two player mode both players must of course agree on this mode and set it on the GameBoy. It is different in the game variant. This has to be selected by only one player.

POSITIONING THE SHIPS



Once you have selected everything you can position the ships on the game area. Although the GameBoy suggests a position to you, you do not have to accept it. If you do not agree with the given position you can select a ship with the directional button (up/down) and B, then move the ship using the directional button (in all directions) and turn the ship into the required direction with the A button. START ends the ship positioning.

„BATTLESHIPS“ READY TO GO!

In front of you you see a screen divided into squares. This is your battlefield on which you want to sink the enemy ships. The dark-edged field shows the position of the cursor. With the directional button you can place one or more fields in your sights. Once you have fired off your first salvo against the enemy, the GameBoy shows on the right-hand edge whether you have scored a hit. „Hit“ means you have hit a target, „Water“ means you have hit the water and iDestroyedi means you have destroyed a ship.

After the first round, you change over and your opponent can get stuck into your fleet.

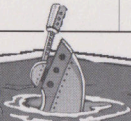


The winner is whoever sends the enemy fleet to the bottom first.

In order to win the entire battle, you must beat your opponent five times.

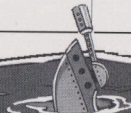
SCHIFFSTYPENTABELLE

No.	Shiptype	Shots	Fields	max. no.	Capabilities	Locatabi- lity
1	Supercarrier	3	5	1	Suitable for surveillance attacks with triple shots.	Easy
2	Battleship	2	4	1	Suitable for surveillance attacks with double shots.	Easy
3	Standard carrier	5x2	5	1	Supports supercarrier with 5x2 shots	Easy
4	Missile submarine	4 x missiles	4	1	Ideal for destroying ships with 4 missiles, which additionally destroy 4 blocks per hit.	Easy
5	Fleet submarine	2x Torpedo	3	2	Ideal for destroying ships with 2 torpedoes, which additionally destroy 4 blocks per hit.	Difficult



BATTAGLIA NAVALE

No.	Shiptype	Shots	Fields	max. no.	Capabilities	Locatabi- lity
6	Light carrier	4x 2	3	2	Limited attack capability with 4 x 2 shot cannons	Difficult
7	Cruiser	2x5 (cross)	3	2	Good for locating enemy ships with 2 missiles, which destroy 5 blocks per hit.	Difficult
8	Frigate	1x9(square)	3	2	Good for locating enemy ships through missile which destroys 9 blocks.	Difficult
9	Destroyer	2 x depth charge	2	3	Equipped with 2 depth charges which completely destroy enemy submarines with just one hit.	Very difficult

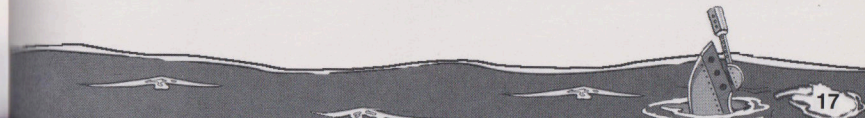


Ship Type	Attack	Defense	Speed	Range
1. Light Cruiser	Light attack capability with 4 x 2 shot cannons	Light defense	Fast	Long
2. Destroyer	Good for locating enemy ships with 3 missiles which destroy 2 blocks per hit	Light defense	Fast	Medium
3. Submarine	Good for locating enemy ships through missile which destroy 2 blocks	Light defense	Slow	Long
4. Battleship	Equipped with 3 depth charges which completely destroy enemy submarines with just one hit	Heavy defense	Slow	Long

BATTAGLIA NAVALE

ISTRUZIONI DI GIOCO

Principi di gioco	18
Modalità di gioco	19
Varianti del gioco	20
Comandi	22
Come portare le navi in posizione	26
Colpito... affondato!	27
I tipi di navi	28



PRINCIPI DI GIOCO

La battaglia navale è un appassionante gioco strategico nel quale diventi l'ammiraglio di un'intera flotta, con lo scopo di trovare e distruggere il nemico, prima che questi affondi tutte le tue navi. Il campo di battaglia è un tratto di mare diviso in quadrati, dove vengono schierate le due flotte.

MODALITÀ DI GIOCO

La battaglia navale può essere giocata in tre diversi modi:



- (1) da soli contro il GAME BOY
- (2) a due giocatori, collegando via cavo un altro GAME BOY
- (3) a due giocatori, che si alternano ai comandi sullo stesso GAME BOY.

Inoltre, potrai anche scegliere fra quattro diverse varianti del gioco, ma prima è meglio che tu legga quanto segue per averne un'idea più precisa.

VARIANTI DEL GIOCO



Standard game (Gioco classico):

Combatterai in uno scenario di 10 x 10 quadrati e prima che la partita inizi potrai scegliere se usare una flotta piccola (5 navi) o grande (10 navi).

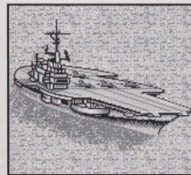
Extra game (Gioco extra):

Potrai scegliere la dimensione del campo di battaglia, in base a quanto ti senti abile. Il numero delle navi e dei colpi cambia a seconda della dimensione che avrai scelto:

- 8x8 quadrati: 4 navi, 1 colpo
- 12x12 quadrati: 6 navi, 2 colpi
- 16x16 quadrati: 8 navi, 4 colpi

Battle game (Battaglia):

Combatterai in un tratto di mare diviso in 16x16 quadrati con 8 navi e potrai assemblare una flotta personalizzata. Ma prima è meglio che studi attentamente la tabella delle navi, perché non puoi permetterti errori. Inoltre, ogni nave dispone di armi diverse, che nel corso della battaglia potranno darti un vantaggio o metterti in svantaggio.



Super battle game (Super battaglia):

In questa modalità avanzata, godrai di una stupenda panoramica: durante ogni attacco, potrai osservare ciò che sta facendo la flotta durante le sue manovre e imparare molte cose che ti serviranno nella prossima battaglia.

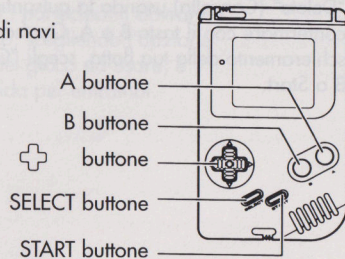
COMANDI

Prima di iniziare una partita, dovrai decidere come preferisci giocare. Vuoi affrontare da solo l'intelligenza artificiale del tuo GAME BOY? Oppure preferisci sfruttare la modalità Two Players Link (Due giocatori collegati) contro un amico che gioca sul suo GAME BOY? Oppure ancora, preferisci batterti contro qualcuno usando solo il tuo GAME BOY, facendo a turno?

Quando avrai deciso, evidenzia la tua scelta usando la pulsantiera di controllo (destra/sinistra) e confermalà premendo il pulsante A o Start. A questo punto, dovrai fare un'altra scelta: che variante del gioco preferisci? La procedura la conosci già: usa la pulsantiera di controllo (destra/sinistra) per evidenziare la tua scelta e premi il pulsante A o Start per confermarla. La modalità scelta verrà indicata sul video, dopodiché dovrai scegliere le opzioni per la variante Classica o Extra.

Nel caso che tu abbia scelto la variante Battaglia, prima dell'inizio del gioco dovrai dare forma alla flotta con la quale attaccherai il nemico. Usa la pulsantiera di controllo (destra/sinistra) per vedere i diversi vascelli a disposizione. Vedrai apparire sullo schermo un'animazione della nave attualmente scelta e il numero massimo di navi come quella che puoi schierare; più sotto, troverai indicato il tipo di nave e l'armamento.

Conferma la tua scelta premendo il pulsante A o B. La nave scelta apparirà già evidenziata nella lista di destra, mentre i posti liberi sono indicati in chiaro.



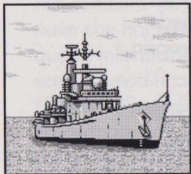
COMANDI

Ma di sicuro vorrai conoscere qualche importante dettaglio sulla nave che hai scelto: premendo il tasto SELECT potrai far apparire queste informazioni. E avrai anche la possibilità di annullare qualche scelta o modifica che hai fatto: ti basterà scegliere la voce "Delete" (Cancella) usando la pulsantiera di controllo (su/giù) e confermare con il tasto B o A. Quando sarai soddisfatto dello schieramento della tua flotta, scegli "OK" e conferma premendo A, B o Start.

Anche in modalità a due giocatori (su un solo GAME BOY) si deve seguire questa procedura. L'unica differenza rispetto a giocare da soli è che durante la battaglia ci si alterna e il GAME BOY chiede ogni volta al giocatore di turno di passare ai comandi della propria flotta.

Naturalmente, giocando in due entrambi i partecipanti dovranno mettersi d'accordo sulla modalità di gioco, scegliendo l'opzione giusta. Per quanto riguarda la variante del gioco da usare, è diverso: basta che un solo giocatore decida per entrambi.

POSIZIONAMENTO DELLE NAVI



Quando avrai compiuto tutte le scelte necessarie, potrai disporre le navi sul quadro di gioco. Il GAME BOY ti mostrerà uno schieramento iniziale, che però non sarai obbligato ad accettare. Nel caso che tu non sia soddisfatto dello schieramento presentato all'inizio, potrai scegliere una nave usando la pulsantiera di controllo (su/giù) e il pulsante B. Per spostare detta nave, usa ancora la pulsantiera di

controllo (tutte le direzioni), mentre per farla ruotare premi il pulsante A. Per terminare la fase di schieramento delle navi, premi START.

COLPITO... AFFONDATO!

All'inizio della partita, vedrai apparire un campo di battaglia diviso in quadrati, nel quale dovrai cercare e affondare le navi nemiche. Una cornice scura attorno a un quadrato indica la posizione del cursore, che potrai spostare in tutte le direzioni usando la pulsantiera di controllo, per mirare a uno o più quadrati. Quando avrai sparato la prima salva contro il nemico, il GAME BOY visualizzerà sull'orlo destro l'esito dell'attacco: "Hit" (colpito) per indicare un colpo a segno ma non fatale; "Water" (acqua) per indicare un colpo mancato; "Destroyed" (distrutta) per segnalare che hai affondato una nave. Il primo turno di gioco prosegue passando la mano al nemico, che potrà sparare contro la tua flotta.



Verrà dichiarato vincitore il primo giocatore che riuscirà ad affondare la flotta nemica.

Per vincere l'intera battaglia, comunque, dovrai sconfiggere il nemico cinque volte.

TABELLA DELLE NAVI

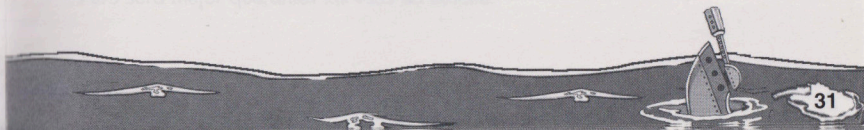
Num.	Tipo	Colpi	Quadrati	Num. max	Capacità	Localizzazione
1	Supercarrier (Portaerei gigante)	3	5	1	Ottima per attacchi di rilevamento delle navi nemiche grazie ai 3 colpi	Facile
2	Battleship (Corazzata)	2	4	1	Ottima per attacchi di rilevamento delle navi nemiche grazie ai 2 colpi	Facile
3	Standard carrier (Portaerei normale)	5 X 2	5	1	Appoggia la portaerei gigante con 5 cannoni da 2 colpi	Facile
4	Missile submarine (Sottomarino lanciamissili)	4 missili	4	1	Ideale per distruggere le navi grazie ai 4 missili, che per ogni attacco a segno distruggono 4 quadrati	Facile
5	Fleet submarine (Sottomarino)	2 siluri	3	2	Ideale per distruggere le navi grazie ai 2 siluri, che distruggono 4 quadrati per ogni attacco a segno	Difficile

BARCOS DE BATALLA

Num.	Tipo	Colpi	Quadrati	Num. max	Capacità	Localizzazione
6	Light carrier (Portaerei piccola)	4 X 2	3	2	Capacità di attacco limitata a quattro cannoni da 2 colpi	Difficile
7	Cruiser (Incrociatore)	2 X 5 (a croce)	3	2	Efficace per localizzare le navi nemiche grazie ai 2 missili, che per ogni attacco distruggono 5 quadrati	Difficile
8	Frigate (Fregata)	1 X 9 (in quadrato)	3	2	Efficace per localizzare le navi nemiche grazie al suo missile, capace di distruggere a ogni attacco 9 quadrati	Difficile
9	Destroyer (Cacciatorpediniere)	2 bombe di profondità	2	3	Dotato di 2 bombe di profondità, può distruggere completamente i sottomarini nemici con un solo colpo	Difficilissima

BARCOS DE BATALLA **INSTRUCCIONES DE JUEGO**

El principio del juego	32
Las modalidades de juego	33
Variantes del juego	34
Mandos	36
Posicionamiento de los barcos	40
„Comienza la acción“	41
Tipos de barcos	42



EL PRINCIPIO DEL JUEGO

BARCOS DE BATALLA es un interesante juego de estrategia en el que tú, como almirante de una flota entera, tienes la misión de localizar al contrario y destruirlo, antes de que él hunda tu flota. Tu campo de batalla es un mar dividido en cuadrículas en el que todo está en juego.

LAS MODALIDADES DE JUEGO:

Puedes optar entre tres modalidades de juego:



1. En la modalidad de un solo jugador contra la GameBoy.

2. en la modalidad de dos jugadores link, contra otro jugador que posea una GameBoy, por medio de un cable de enlace.

3. Contra un amigo, en la misma GameBoy, que se utilizará de forma alterna.

Además puedes elegir entre cuatro diferentes variantes de juego. Pero será mejor que antes las veas en detalle.

VARIANTES DEL JUEGO:



Modo estándar:

Juegas sobre un campo de 10 x 10 cuadrículas y antes de comenzar la partida decides si optas por una flota pequeña con 5 barcos o una flota grande con 10 barcos.

Modo extra:

En este modo puedes elegir el tamaño del campo de juego sobre el que te sientes más fuerte. La cantidad de barcos y disparos varía según el tamaño del campo de juego:

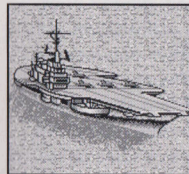
8 x 8 cuadrículas: 4 barcos, 1 disparo

12 x 12 cuadrículas: 6 barcos, 2 disparos

16x16 cuadrículas: 8 barcos, 4 disparos

Modo batalla:

Juegas sobre 16x16 cuadrículas con 8 barcos. Y tú mismo puedes componer tu propia flota. Pero conviene que antes estudies en detalle la lista con los tipos de barcos, para que no cometas ningún error. Y ten cuidado, muchos barcos tienen diferentes sistemas de armas y eso puede ser una ventaja o desventaja para ti en la batalla.



Modo super batalla:

En este modo ampliado tienes una visión global. Después de un ataque puedes observar las maniobras bélicas de la flota — y aprender muchas cosas para la siguiente batalla.

MANDOS

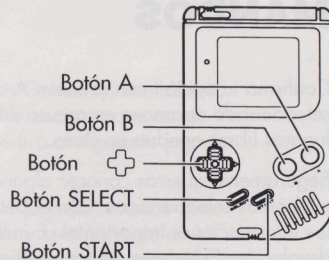
Antes de tocar a arrebató, tienes que tomar tu primera decisión: ¿Quieres jugar tú solo contra la GameBoy o prefieres medirte con un amigo en el modo de dos jugadores con conexión? ¿O prefieres jugar en tu misma GameBoy contra otro jugador?

Cuando te hayas decidido, selecciona tu opción con el bloque de control (derecha/izquierda) y confirma a continuación con el botón A o el botón Start.

Ahora toca la segunda decisión: ¿Qué batalla quieres jugar? Ya sabes cómo tienes que seleccionar tu opción: bloque de control (derecha/izquierda) y confirmar con el botón A o el botón Start.

El modo seleccionado queda resaltado. De esta manera te resultará muy fácil realizar los ajustes en el modo estándar y extra.

Si has optado por la variante de la batalla, tienes que tomar algunas decisiones muy importantes a nivel estratégico antes de comenzar con la partida. Con qué flota quieres enfrentarte a tu enemigo? Para ello vas visualizando con el bloque de control (derecha/izquierda) los diferentes tipos de barcos. El barco seleccionado y la cantidad máxima que puedes elegir quedan representados con una animación en la pantalla. A la derecha abajo se indica el tipo de barco y el armamento.



MANDOS

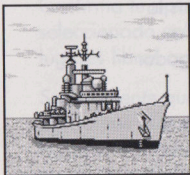
Confirma tu opción con el botón A o B. Los barcos que ya has seleccionado aparecen en oscuro en la lista a la derecha, los lugares libres quedan en claro.

Seguramente querrás conocer algunos detalles importantes sobre tus barcos seleccionados. Con el botón SELECT puedes pedir todas las informaciones importantes. E incluso tienes el derecho a la devolución. Si quieres anular tu última selección sólo tienes que mover el bloque de control (hacia arriba/abajo) hasta el campo "Delete" y confirmar con B. Si estás conforme con la composición de tu flota, vete a "OK" y confirma con el botón A o Start.

En el modo de dos jugadores (en la misma GameBoy) realizáis la selección de la misma manera. La única diferencia es que en la batalla se elige de forma alterna y se le pedirá al siguiente jugador que seleccione su flota.

Claro, en el modo de dos jugadores ambos jugadores tenéis que poneros de acuerdo en jugar con ese modo y seleccionarlo en la GameBoy. En la variante de juego es diferente. En este caso sólo un jugador tiene que seleccionarla.

POSICIONAMIENTO DE LOS BARCOS



Una vez que hayas seleccionado todas tus opciones, puedes posicionar tus barcos en el campo de juego. La GameBoy te propondrá una posición, pero no tienes que aceptarla forzosamente. Si no estás de acuerdo con la posición propuesta puedes seleccionar un barco con el bloque de control (hacia arriba/abajo) y el botón B, desplazar el barco con la ayuda del

bloque de control (todas las direcciones) y girarlo con el botón A en la dirección deseada. Con el botón START das el posicionamiento de los barcos por terminado.

„COMIENZA LA ACCIÓN“

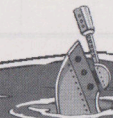
Delante de ti verás la pantalla dividida en cuadrículas. Este será tu campo de batalla sobre el que hundirás los barcos enemigos. El campo con un borde oscuro indica la posición de cursor. Con el bloque de control puedes apuntar a uno o varios campos. Después de disparar la primera ráfaga contra el enemigo la GameBoy te indica en el margen derecho si has acertado: "Hit" significa impacto. "Water" representa agua y "Destroyed" indica que el barco está hundido.

Después de la primera vuelta, cambia el turno y tu enemigo podrá atacar tu flota.



El ganador será quien haya hundido antes la flota enemiga.

Para ganar toda la batalla tienes que ganar a tu enemigo cinco veces.



CUADRO CON LOS TIPOS DE BARCOS

Nº.	Tipo de barco	Disparos	Cuad rículas	Cantid ad máx.	Capacidad	Facilidad de localizar
1	Super carrier	triple	5	1	buena capacidad para lanzar ataques de reconocimiento contra la flota enemiga con disparo triple	fácil
2	Battleship	doble	4	1	buena capacidad para lanzar ataques de reconocimiento contra la flota enemiga con disparo doble	fácil
3	Standar Carrier	5x doble	5	1	apoya los Super Carrier con cincodisparos dobles	fácil
4	Missile Submarine	4x Missile	4	1	ideal para la destrucción de barcos con 4 misiles que en cada impacto destruyen además 4 bloques	fácil
5	Fleet Submarine	2x Torpedo	3	2	ideal para la destrucción de barcos con 2 torpedos, que en cada impacto destruyen además 4 bloques	difícil

Nº.	Tipo de barco	Disparos	Cuad rículas	Cantid ad máx.	Capacidad	Facilidad de localizar
6	Light Carrier	4x doble	3	2	capacidad de ataque limitada con 4 cañones de disparo doble	difícil
7	Cruiser	2x quintuple (cruz)	3	2	buena capacidad para localizar los barcos enemigos con 2 misiles que en cada impacto destruyen 5 bloques	difícil
8	Frigate	1x nonuple (cuadrado)	3	2	buena capacidad para localizar los barcos enemigos con misiles que destruyen 9 bloques	difícil
9	Destroyer	2x Depth charge	2	3	equipados con 2 cargas de profundidad que destruyen con un solo impacto un submarino enemigo por completo	muy difícil

ZEESLAG **HANDLEIDING**

Principe van het spel	46
Modus	47
Spelvarianten	48
Bediening	50
Schepen in positie brengen	54
„Zeeslag“, met volle kracht vooruit!	55
Soorten schepen	56



PRINCIPE VAN HET SPEL

Zeeslag is een spannend strategisch spel. Je bent namelijk de admiraal van een hele vloot en je moet ervoor zorgen dat de vijand opgespoord en vernietigd wordt, voordat je eigen vloot tot zinken wordt gebracht. Het slagveld waar alles om draait is een zee die in vakjes is opgedeeld.

MODUS:

Zeeslag kun je op drie manieren spelen:



1. Een speler tegen de GameBoy.
2. Via de Link-Kabel tegen iemand anders met een GameBoy.
3. Tegen een vriend om de beurt op dezelfde GameBoy.

Bovendien kun je kiezen uit vier verschillende spelvarianten. Je kunt ze het beste van te voren even goed bekijken.

SPELVARIANTEN:



Standaardspel:

Je speelt op velden van 10 x 10. Voor het spel begint moet je beslissen of je een kleine vloot met 5 schepen neemt of een grote met 10 schepen.

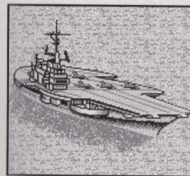
Extraspel:

Hierbij kun je de grootte van het speelveld uitzoeken waar jij het beste in scoort. Het aantal schepen en het aantal schoten ligt aan het speelveld dat je gekozen hebt:

Velden van	8 x 8 :	4 schepen, 1 schot
Velden van	12 x 12 :	6 schepen, 2 schoten
Velden van	16 x 16 :	8 schepen, 4 schoten

Zeeslag:

Je speelt op een veld van 16x16 met 8 schepen en je mag je eigen vloot samenstellen. Maar kijk eerst goed naar de tabel welke verschillende soorten schepen er zijn, om fouten te voorkomen. En pas op, want veel schepen hebben diverse wapens en dit heeft voor- en nadelen bij de zeeslag.



Superzeeslag:

Bij dit hoger niveau krijg je een totaaloverzicht. Na een aanval kun je zien hoe de vloot de manoeuvres uitvoert. Zo kun je wat opsteken voor het volgende gevecht.

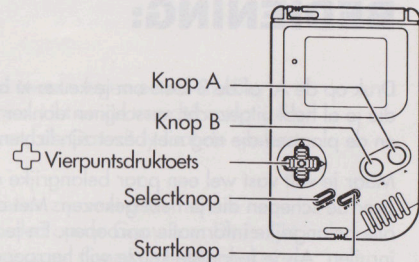
BEDIENING:

Voordat je ten strijde trekt moet je beslissen of je alleen tegen de GameBoy speelt of tegen een vriend met een eigen GameBoy. Of misschien wil je met zijn tweeën tegen de GameBoy spelen?

Markeer je keuze met de pijltoetsen en bevestig dan met A of met de starttoets. Nu moet je een tweede keuze maken: Welke zeeslag wil je spelen? Je weet nu ondertussen hoe je je keuze moet aangeven: met de pijltjestoetsen (rechts/links) en daarna bevestigen met A of met de starttoets.

De door jou gekozen modus verschijnt telkens op het scherm. Zo kun je de posities in het standaard- en in het extraspel heel gemakkelijk invoeren.

Als je voor de spelvariant zeeslag hebt gekozen, moet je een paar belangrijke beslissingen nemen voordat je met het spel begint. Met welke vloot wil je tegen de vijand aantreden? Je kunt de verschillende soorten schepen met je pijltjestoetsen (rechts/links) doorlopen. Op het scherm zie je het schip dat je hebt uitgezocht en ook het maximum aantal schepen dat je mag uitzoeken. Rechts onder in beeld staan het scheepstype en de bewapening.



BEDIENING:

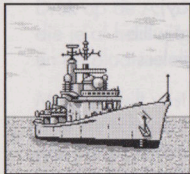
Druk op de A- of de B-toets om je keuze te bevestigen. De schepen die je al hebt uitgezocht, verschijnen donker gekleurd in de rechterlijst en de plaatsen die nog niet bezet zijn lichten op.

Maar je wilt vast wel een paar belangrijke dingen te weten komen over de schepen die je hebt gekozen. Met de SELECT-toets kun je alle belangrijke informatie oproepen. En je mag de schepen zelfs inruilen. Als je je laatste keuze wilt herroepen, moet je met de pijltjestoetsen (op/neer) naar „Delete“ gaan en met B of A bevestigen. Als je het met de keuze van je vloot eens bent, ga dan naar „OK“ en bevestig met A, B of Start.

Spelen met twee personen (met z'n tweeën tegen een GameBoy):
Het uitkiezen gaat op dezelfde manier. Het enige verschil is dat jullie tijdens de zeeslag om de beurt kiezen, de GameBoy laat de spelers om beurten hun vloot uitkiezen.

Beide spelers moeten het natuurlijk eens zijn met deze modus. Daarna kan de modus ingesteld worden op de GameBoy. Dit is niet zo bij de spelvariant, want die wordt maar door Eén speler gekozen.

PLAATSEN VAN DE SCHEPEN



Als je alles hebt ingesteld, kun je de schepen op het speelveld plaatsen. De GameBoy stelt wel een positie voor, maar die hoef je niet te accepteren. Als je het niet eens bent met de voorgestelde positie kun je met de pijltjestoetsen (op/neer) en met B een schip aanklikken. Met behulp van de pijltjestoetsen (alle richtingen) kun je het schip verschuiven en met de A-toets kun je het in de gewenste richting draaien. Met START beëindig je het plaatsen van de schepen.

„ZEESLAG“ MET VOLLE KRACHT VOORUIT!

Het beeldscherm voor je is in vierkantjes verdeeld. Het stelt een slagveld voor waarop je de vijandige schepen tot zinken wilt laten brengen. Het donker omlijnde veld geeft de positie van de cursor aan. Met de pijltjestoetsen kun je Één of meer velden in alle richtingen in het oog houden. Nadat je het eerste salvo tegen de vijand hebt afgevuurd laat de GameBoy aan de rechterkant van het scherm zien of je raak geschoten hebt: *!Hit!* betekent voltreffer. *!Water!* staat voor water en *!Destroyed!* wil zeggen dat je een schip hebt vernietigd. Na de eerste Ronde is je tegenstander aan de beurt en hij kan proberen om jouw vloot de grond in te boren.

Degene die de vijandelijke vloot als eerste met de grond gelijk heeft gemaakt, heeft gewonnen.

Om de hele zeeslag te winnen moet je je tegenstander vijfmaal verslaan.



TABEL VAN DE SOORTEN SCHEPEN

Nr.	soortschip	vuurkracht	velden	max. aantal	mogelijkheden	lokalisering
1	Vliegdekschip, groot	3	5	1	Erg geschikt voor controle-aanvallen met vuurkracht 3	Gemakkelijk
2	Slagschip	2	4	1	Erg geschikt voor controleaanvallen met vuurkracht 2	Gemakkelijk
3	Vliegdekschip	5x2	5	1	Ondersteuning van de Super Carrier met vuurkracht 5x2	Gemakkelijk
4	Onderzeelr met raketten	4 raketten	4	1	Ideaal om schepen te vernietigen Met 4 raketten, die per voltreffer 4 blocks extra vernietigen	Gemakkelijk
5	Vlootonderzeelr	2 torpedoës	3	2	Ideaal om schepen te vernietigen met 2 torpedoës die per voltreffer 4 blocks extra vernietigen	Moeilijk

Nr.	soortschip	vuurkracht	velden	max. aantal	mogelijkheden	lokalisering
6	Vliegdekschip, klein	4x 2	3	2	Beperkte aanvalskracht met 4 kannonnen met vuurkracht 2	Moeilijk
7	Kruiser	2x5 (gekruist)	3	2	Goed om vijandelijke schepen te lokaliseren met 2 raketten, die per voltreffer 5 blocks vernietigen	Moeilijk
8	Fregat	1x9(vierkant)	3	2	Goed om vijandelijke schepen te lokaliseren met raketten die 9 blocks vernietigen	Moeilijk
9	Bommenwerper	2 Waterstof-bommen	2	3	Uitgerust met 2 waterstofbommen die vijandelijke onderzeelrs met Een voltreffer volledig vernietigen	Heel moeilijk

TABEL VAN DE SOORTEN SCHEPEN

Nr.	Soort	Verbouw	Verbouw	Verbouw	Nr.
1	Verscheep	Verbouw met 2 vloeren	Verbouw met 2 vloeren	Verbouw met 2 vloeren	6
2	Stoomschip	Verbouw met 2 vloeren	Verbouw met 2 vloeren	Verbouw met 2 vloeren	7
3	Verscheep	Verbouw met 2 vloeren	Verbouw met 2 vloeren	Verbouw met 2 vloeren	8
4	Stoomschip	Verbouw met 2 vloeren	Verbouw met 2 vloeren	Verbouw met 2 vloeren	9
5	Verscheep	Verbouw met 2 vloeren	Verbouw met 2 vloeren	Verbouw met 2 vloeren	10