



Alleinvertrieb in (D), (CH) und (A) von
INFOGRAMES Videogames Deutschland GmbH,
Robert-Bosch-Straße 18, D-63303 Dreieich-Sprendlingen.

Nintendo

GAME BOY™

Ottifanten

»BABY BRUNO'S ALPTRAUM«

SPIEL-
ANLEITUNG



LICENSED BY



NINTENDO®, GAME BOY™ AND  ARE TRADEMARKS OF NINTENDO CO., LTD.



DIESES QUALITÄTSSIEGEL IST DIE GARANTIE DAFÜR, DASS SIE NINTENDO-QUALITÄT GEKAUFT HABEN. ACHTEN SIE DESHALB IMMER AUF DIESES SIEGEL, WENN SIE SPIELE ODER ZUBEHÖR KAUFEN, DAMIT SIE SICHER SIND, DASS ALLES EINWANDFREI ZU IHREM NINTENDO GAME BOY SYSTEM PASST.

AK

© Infogrames Multimedia 1998



Inhalt

GAME-AUFBAU	4
EINLEITUNG	5
STORY	6
AUFGABE	8
BILDSCHIRME	10
MENÜS	12
BEFEHLE	14
HINDERNISSE UND HILFEN	17
EXTRA LEBEN FÜR BABY BRUNO	18
GEGENSTÄNDE UND HINDERNISSE	20
SPIELSTAND	22



GAME STRUKTUR

Für das Spiel wird eine für den Gameboy einmalige Grafik-Engine zur isometrischen 3D-Darstellung benutzt. So erscheint jede Szene besonders hautnah und realistisch. Neben Baby Bruno können gleichzeitig drei bis vier bewegliche Objekte wie Feinde, Plattform oder Bonusanzeigen entsprechend ihrer Größe erscheinen - in richtiger perspektivischer Anordnung!



EINLEITUNG

Das Ottifanten Spiel bietet:



Atemberaubende Action auf jedem Spiellevel, in jeder Szene



Jedes Spiellevel bedeutet eine neue Herausforderung



Mit Passwortfunktion zur Abspeicherung des Spielverlaufs



STORY



Baby Bruno hat einen schlimmen Alptraum! In einer Zirkusvorstellung läßt der Magier seinen geliebten Teddybären im Zauberzylinder verschwinden. Und dann geschieht das Schreckliche: Der Teddybär verschwindet auf Nimmerwiedersehen. Er wird tief unten im Zauberhut gefangengehalten, wo sich eine Burg befindet. Um dorthin zu gelangen, muß Baby Bruno einen Wald



voller Fallen und Abenteuer durch queren. In der Burg angelangt, versucht er in die tiefsten, verborgenen Teile vorzudringen. Dahin, wo sein Teddybär in den Kerkern gefangen ist. Kannst Du Baby Bruno helfen, aus diesem schaurigen Alptraum aufzuwachen und seinen Teddybär zu befreien?



AUFGABE

Baby Bruno muß drei Welten erobern, um seinen Teddybären zu befreien!



Bist Du fit für ein Spielabenteuer, bei dem Du alles geben mußt? Dann nichts wie los, denn Deine Aufgabe ist es, ein Level des Spiels nach dem anderen zu „knacken“. Dabei gibt es nur einen einzigen Punkt, von dem aus Du starten kannst und nur einen einzigen möglichen Ausgang. Auf jedem Level mußt Du ein anderes Spiel schaffen. Und das, so schnell Du kannst. Für die gesparte Zeit



pro Level gibt es Bonuspunkte, die sich in Extra-Leben verwandeln.

Das Spiel führt durch drei Spielwelten:

Zone 1 ist der Wald mit 50 Leveln.

Zone 2 ist die Burg mit 50 Leveln.

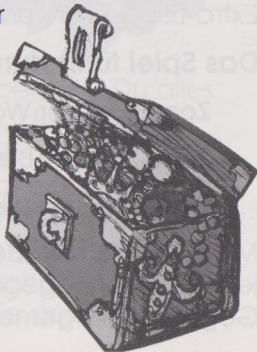
Zone 3 sind die Kerker in der Burg mit 25 Leveln.

Mit jeder Welt werden die Aufgaben kniffliger. Mit jedem Level begegnet Baby Bruno gefährlicheren Gegnern und gemeineren Hindernissen.



BILDSCHIRME

Während des Spiels siehst Du verschiedene Bildschirme. Nach der Spielpräsentation wechselt der Bildschirm zur ersten Welt, dem Wald. Nachdem Du hier 50 Level erfolgreich durchspielt hast, wechselt der Bildschirm zur nächsten Welt, dem Schloß, mit weiteren 50 Leveln. Hast du auch diese Mission erfolgreich



hinter Dich gebracht, gelangst Du in die Kerker des Schlosses, wo Dich weitere 25 spannende Level erwarten.

Zum Happy End erscheint die glückliche Schlußszene für Dich und Baby Bruno.



MENÜS

HAUPTMENÜ

Nach der Präsentation des Spiels hast Du zwei Möglichkeiten: Du kannst Dich mit Baby Bruno sofort ins Spielabenteuer stürzen, indem Du START drückst. Oder Du begibst Dich in den GAME SETUP Modus. Hier kannst Du auswählen, welche Knöpfe für welche Funktion zuständig sein sollen.

GAME SETUP

Steuerkreuz-Konfiguration: Du kannst auswählen, wohin Du Baby Bruno schickst, wenn Du das Steuerkreuz in eine bestimmte Richtung drückst. Du kannst wahlweise „rechts und links“ sowie

„oben und unten“ vertauschen. Sobald Du START drückst, bist Du wieder im Hauptmenü.

STEP

Entscheide, ob Baby Bruno Schritt für Schritt laufen soll, wenn der B-Knopf gedrückt ist.

MUSIK

Aktiviert die Musiksequenzen des Spiels.

FX

Aktiviert die Sound-Effekte des Spiels.



BEFEHLE

Steuerkreuz

Bewege Baby Bruno in jede gewünschte Richtung: nach oben, nach unten, nach rechts und nach links. Versuche es gleich einmal, indem Du Baby Bruno durch das erste Level wandern läßt.

Start-Taste

Drücke START, um eine Pause einzulegen. Wenn Du Dich erholt hast, drücke erneut START, um weiterzuspielen.

Weiterspielen?

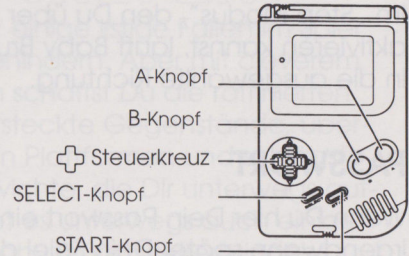
Alle 5 Level erhältst Du ein Passwort, das es Dir ermöglicht, an dieser Stelle weiterzuspielen.

A-Knopf

Laß Baby Bruno springen.

B-Knopf

Laß Baby Bruno einen Gegenstand aufheben, wenn er sich genau darüber befindet. Nachdem er den Gegenstand aufgenommen hat, kannst Du ihn durch erneutes



Drücken des B-Knopfs an einer beliebigen Stelle wieder abwerfen. Das ist besonders wirkungsvoll mit den kleinen, tückischen Bomben, denen Du begegnest.

Im „Step Modus“, den Du über das GAME SETUP aktivieren kannst, läuft Baby Bruno Schritt für Schritt in die ausgewählte Richtung.

PASSWORT

Wenn Du hier Dein Passwort eingibst, kannst Du irgendwann später Dein Spiel da weiterspielen, wo Du aufgehört hast. Falls das Passwort stimmt, bestätige dies per Knopfdruck auf A oder B und das Spiel geht weiter.



HINDERNISSE UND HILFEN

Leider hat der Magier einige listige Fallen im Spiel versteckt, die Dich behindern. Aber mit cleverem Planen und Köpfchen schaffst Du die raffinierten Puzzles, entdeckst versteckte Gegenstände, überlistest die beweglichen Plattformen und schlägst auch die üblen Bösewichte, die Dir unterwegs auf-lauern. Außerdem gibt es unterwegs auch einige Hilfen, die Dich und Baby Bruno weiterbringen.



Extra-Leben für Baby Bruno

Mit jedem Extra-Leben gibst Du Baby Bruno eine neue Chance, seine wichtige Aufgabe zu erfüllen. Und es gibt drei Möglichkeiten, ein Extra-Leben zu bekommen:

a) Zeit-Bonuspunkte: Jedes Mal wenn Baby Bruno eine Aufgabe vor der Zeit löst, sammelt er Punkte. Sobald die Zeit-Bonuspunkte 500 übersteigen, erscheint die gute Fee und schenkt ihm ein Extra-Leben.

b) Babyfläschchen: Baby Bruno muß so viele Babyfläschchen wie möglich sammeln. Das gibt Power und für 10 Fläschchen bekommt er ein Extra-Leben geschenkt.

c) Herzen: Sobald Du ein Herz siehst, sammle es rasch auf. Denn auch dafür bekommt Baby Bruno ein Extra-Leben geschenkt.



Gegenstände und Hindernisse

Schriftrolle mit Buchstabe „S“:

Beschleunige Baby Brunos Tempo für einige Sekunden.

Schriftrolle mit Buchstabe „I“:

Schenke Baby Bruno ein paar Sekunden, in denen er unbesiegbar ist.

Sanduhr: Halte die Zeit für eine Weile an.

Bombe: Sobald Baby Bruno eine Bombe findet, hilf ihm, sie aufzuheben. Er kann sie gefahrlos im aktuellen Level abwerfen. Per Zeitzünder explodiert die



Bombe, sobald Baby Bruno in Sicherheit ist. Und damit schlägst Du garantiert den einen oder anderen Feind aus dem Spiel.

Blöcke: Baby Bruno kann Blöcke, die im Wege stehen, durch die Gegend schieben, aufheben und mitnehmen.

Gegenstände: Sie können von Baby Bruno weggeschoben werden.

Trampoline: Begibt sich Baby Bruno auf ein Trampolin, kann er viel höher als gewöhnlich springen.

Bewegliche Plattformen: Natürlich kann Baby Bruno darauf laufen. Aber aufgepaßt! Manchmal brechen sie zusammen!



Bildschirmanzeigen

Während des Spiels solltest Du Baby Bruno immer mal wieder einen Blick auf den unteren Bildschirmrand werfen lassen. Hier sind alle lebenswichtigen Informationen abzulesen:

Baby Brunos Gesicht zeigt an, wie viele Leben übrig sind, um die Aufgabe zu erfüllen.

Sanduhr gibt an, wieviel Zeit übrig ist, um die jeweiligen Level zu erobern und Zeit-Bonuspunkte zu sammeln.



Babyfläschchen zeigen, wieviel Baby Bruno schon gesammelt hat.

Gegenstände werden gezeigt, die Baby Bruno aufgesammelt und bei sich hat.

