

Vertrieb:
INFOGRAMES
84, rue du 1er Mars 1943
69628 VILLEURBANNE CEDEX

Printed in Japan

Nintendo®

GAME BOY™

DMG-B9-NOE-1



SPIELANLEITUNG

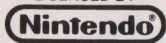


TM



Dieses Qualitätssiegel ist die Garantie dafür, daß Sie Nintendo-Qualität gekauft haben. Achten Sie deshalb immer auf dieses Siegel, wenn Sie Spiele oder Zubehör kaufen, damit Sie sicher sind, daß alles einwandfrei zu Ihrem Nintendo GAME BOY System paßt.

LICENSED BY



Nintendo®, GAME BOY™, the Nintendo Product Seals and other marks designated as "TM" are trademarks of Nintendo.



© 1992 INFOGRAMES © 1984 TECMO Ltd.

INFOGRAMES and the logo INFOGRAMES are registered trademarks of INFOGRAMES S.A.

Ak

BOMB JACK

VORSICHTSMASSNAHMEN

1. Dieses Modul ist ein Präzisionsprodukt. Bewahren Sie es vor hohen Temperaturen und Stößen. Versuchen Sie auf keinen Fall, es zu zerlegen.
2. Verhindern Sie, daß die Kontakte naß werden, und berühren Sie sie nicht mit bloßen Händen. Dies könnte das Modul beschädigen.
3. Die Reinigung mit chemischen Lösungen jeglicher Art wie Verdünner, Benzin, Alkohol etc. kann das Modul beschädigen.
4. Wenn Sie längere Zeit hindurch mit dem Spiel spielen, genehmigen Sie sich eine Pause von etwa 10 bis 15 Minuten pro Stunde.

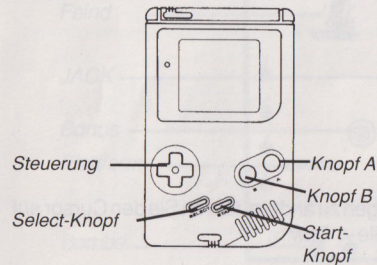
INHALT

EINLEITUNG	5
STEUERUNG	5
BEGINN DES SPIELS	6
DER BILDSCHIRM	7
SPIELTECHNIKEN	8
DIE BOMBEN	9
SUPER-BONUS	9
SPEZIALBÄLLE	10
TIPS UND TRICKS	10

EINLEITUNG

Jack ist ein explosiver kleiner Kerl, dessen Elan Sie unweigerlich mitreißen wird! Von Plattform zu Plattform springend müht er sich ab, Bomben zu zünden, was ihm Punkte und Super-Bonusse einbringt. Auch lernt Jack seine unzähligen Feinde zu meiden, die sich verwandeln, um ihn besser überrumpeln zu können. Eine spannende Herausforderung für Alt und Jung!

STEUERUNG



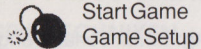
Steuerung:	Verlagerung des Cursors in den Menüs Bewegungen Jacks während des Spiels
Start-Knopf:	Starten des Spiels Pause während des Spiels
A Knopf:	Springen

BEGINN DES SPIELS

- Schalten Sie Ihren Game Boy ein. Das Titelbild erscheint.
- Drücken Sie auf Start, um mit dem Spiel zu beginnen.

OPTIONSMENÜ

Um die Einstellungen im Hauptmenü zu ändern, verlagern Sie den Cursor (Bombe) auf GAME SETUP, und drücken Sie den Start-Knopf.



Start Game

Game Setup

Das Optionsmenü erscheint:



Speed Normal

Music Off

Level Normal

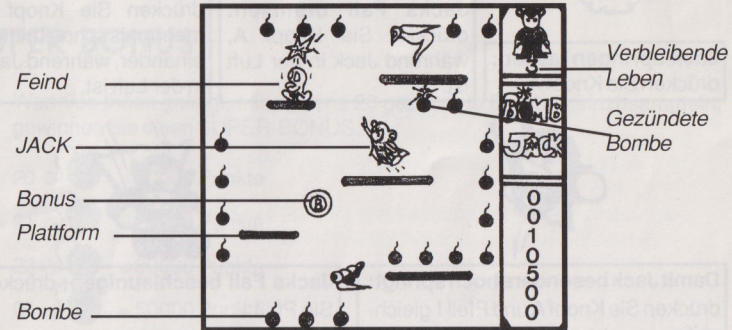
Um die Geschwindigkeit der Bewegungen zu ändern, führen Sie den Cursor auf **Speed Normal** und drücken die Pfeile < bzw >.

Um die Musik ein- oder auszuschalten, führen Sie den Cursor auf **Music OFF** und drücken die Pfeile < bzw >.

Um den Schwierigkeitsgrad zu ändern, führen Sie den Cursor auf **Level Normal** und drücken die Pfeile < bzw >.

Um zum Hauptmenü zurückzukehren, drücken Sie den Start-Knopf.

DER BILDSCHIRM



SPIELTECHNIKEN



Jack springen lassen:
drücken Sie Knopf A.



Jacks Fall bremsen:
drücken Sie Knopf A,
während Jack in der Luft
ist.



Jacks Fall stoppen:
drücken Sie Knopf A
mehrmals schnell hinter-
einander, während Jack
in der Luft ist.



Damit Jack besonders hoch springt:
drücken Sie Knopf A und Pfeil ↑ gleich-
zeitig.



Jacks Fall beschleunigen: drücken
Sie Pfeil ↓.

DIE BOMBEN

Es müssen alle Bomben einer Etappe eingesammelt werden, damit Sie zur nächsten Etappe übergehen können.

Jacks hebt die Bomben auf, indem er einfach darübergeht. Nimmt er eine gezündete Bombe, wird dadurch eine andere gezündet. Eine gezündete Bombe bringt mehr ein als eine normale Bombe.

SUPER-BONUS

Wenn es Ihnen gelingt, mindestens 20 gezündete Bomben einzusammeln, gewinnen Sie einen SUPER-BONUS.

20  = 10000 Punkte

21  = 20000 Punkte

22  = 30000 Punkte

23  = 50000 Punkte

SPEZIALBÄLLE

- Ⓟ "Power ball": macht augenblicklich alle Feinde harmlos.
- Ⓑ "Bonus": multipliziert die Punkte bis zu fünfmal.
- Ⓔ "Extra Live": gibt Jack ein zusätzliches Leben.

TIPS UND TRICKS

- ◆ Wenn die Feinde durch einen "Power ball" überlistet wurden, kann Jack sie aus dem Weg räumen, indem über sie drübergeht.
- ◆ Der Score wächst zusehends mit der Anzahl der gezündeten Bomben, die Jack einsammelt.
- ◆ Vorsicht! Manche Feinde verwandeln sich während des Spiels und werden dementsprechend angriffslustiger. Da ist es besser, Sie halten sich nicht zu lange auf.
- ◆ Die Bomben in der oberen Bildhälfte bringen mehr Punkte ein als die anderen.

Game Boy Konvertierung: NEW FRONTIER